

Stadtverwaltung Eberbach

Auszug aus der Niederschrift

der öffentlichen Sitzung BUA/06/2023 des Bau- und Umweltausschusses am
06.07.2023

Tagesordnungspunkt 1: 2023-147

Bauantrag: Nutzungsänderung von Teilen einer Parkplatzfläche zu einem Lagerplatz,
Baugrundstück: Flst.-Nr. 8497 der Gemarkung Eberbach

Beschlussantrag:

1. Zu dem Antrag wird das gemeindliche Einvernehmen nach § 36 Baugesetzbuch (BauGB) erteilt und die nachfolgenden Befreiungen gemäß § 31 Abs. 2 BauGB befürwortet:
 - Überschreitung der Grundflächenzahl um 247 m², dies entspricht einer Überschreitung von 27 %.
 - Überschreitung der Baugrenze mit der Lagerplatzfläche um ca. 257 m².
 - Überschreitung der maximal zulässigen Höhe von Einfriedungen (zulässig: 2,00 m, geplant: bis zu 2,30 m).
 - Errichtung einer Einfriedung teilweise entlang der südwestlichen Baugrenze.
2. Die notwendige Anzahl der Pkw-Stellplätze sowie der Fahrradstellplätze ist nach Maßgabe der Baurechtsbehörde des Rhein-Neckar-Kreises nachzuweisen.
3. Die bereits erfolgte Ausführung ohne vorherige Einholung der baurechtlichen Genehmigung ist zu missbilligen.

Beratung:

Stadtrat H. Stumpf ist befangen und nimmt im Zuschauerraum Platz.

Verw.Ang. Geißner erläutert eingehend den Inhalt der Beschlussvorlage.

Ergebnis:

Die Mitglieder des Bau- und Umweltausschusses stimmen dem Beschlussantrag einstimmig zu.

Tagesordnungspunkt 2: 2023-150

Energetische Sanierung Fassade und Dach HSG
hier: Sachstandsmeldung und Kostenentwicklung

Beratung:

Stadtrat H. Stumpf sind befangen und verbleibt im Zuschauerraum.
Stadtrat Scheurich ist befangen und nimmt im Zuschauerraum Platz.

Herr Günderoth vom Architekturbüro Studio SF, Mannheim erläutert ausführlich den aktuellen Sachstand der Maßnahme.

Ergebnis:

Die Mitglieder des Gremiums nehmen die Information zur Kenntnis.

Tagesordnungspunkt 3:

Mitteilungen und Anfragen

Die Stadträte H. Stumpf und Scheurich nehmen wieder im Sitzungsrund Platz.

Nachdem keine Wortmeldungen erfolgen, schließt Bürgermeister Reichert die öffentliche Sitzung.