

Fachamt: Bauverwaltung

Vorlage-Nr.: 2019-237

Datum: 16.09.2019

## **Beschlussvorlage**

Antrag auf wasserrechtliche Erlaubnis zur Nutzung von Grundwasser zu Kühlzwecken und Einleitung von Drainagewasser in das Gewässer "Itter"  
Flst.Nr. 6598 der Gemarkung Eberbach

### **Beratungsfolge:**

<b>Gremium</b>	<b>am</b>	
Bau- und Umweltausschuss	07.10.2019	öffentlich

### **Beschlussantrag:**

Zum Antrag wird das gemeindliche Einvernehmen nach den §§ 65 und 84 Wassergesetz (WG) erteilt.

### **Sachverhalt / Begründung:**

#### **1. Vorhaben**

Beantragt wird eine wasserrechtliche Erlaubnis zur Nutzung von Grundwasser zu Kühlzwecken sowie Einleitung von Drainagewasser in das Gewässer „Itter“.

Die Stadt Eberbach wurde mit Schreiben des Wasserrechtsamtes des Landratsamtes des Rhein-Neckar-Kreis vom 29.08.2019 aufgefordert, eine Stellungnahme zu diesem Vorhaben abzugeben.

#### **2. Antrag**

Der Antragsteller betreibt auf dem Grundstück Flst.-Nr. 6598 der Gemarkung Eberbach, siehe beigefügter Lageplan, seinen Gewerbebetrieb. Unter einem Gebäude befindet sich eine Drainageentwässerung, welche in einen Schacht mündet. Dieses Wasser wird mittels Saugpumpe in die Kanalisation eingeleitet. Der Antragsteller will mit dem vorliegenden Antrag das anfallende Drainagewasser durch einen Plattenwärmetauscher leiten, um damit das Wasser aus dem Kühlbecken zu kühlen (siehe Anlage). Anschließend ist vorgesehen, dass das Drainagewasser in den Vorfluter „Itter“ eingeleitet wird.

#### **3. Bautechnische Wertung**

Das Vorhaben wurde von der Tiefbauabteilung der Stadt Eberbach und den Stadtwerken Eberbach geprüft. Es bestehen keine Bedenken.

#### **4. Naturschutzrechtliche Wertung**

Das Vorhaben wurde im Hause vom Umweltsachbearbeiter geprüft. Gegen die Einleitung von warmen, chemisch unveränderten Grundwasser in die Itter bestehen aus Sicht der Fachabteilung Umwelt keine Bedenken. Die Stellungnahme soll dem Wasserrechtsamt zur abschließenden Beurteilung vorgelegt werden.

Peter Reichert  
Bürgermeister

**Anlage/n:**

1-3